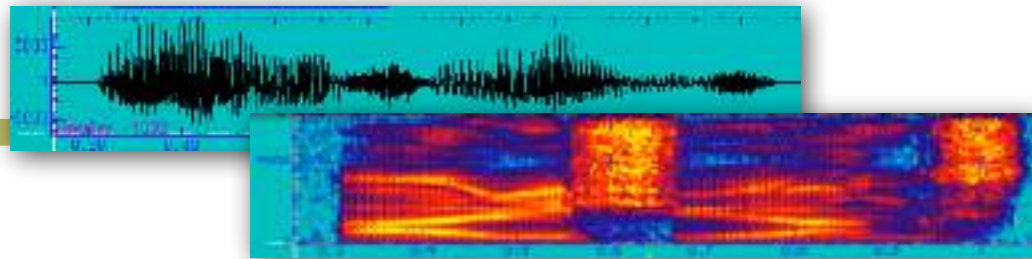


人文社会系研究科基礎文化研究専攻言語学専門分野

# 音響音声学

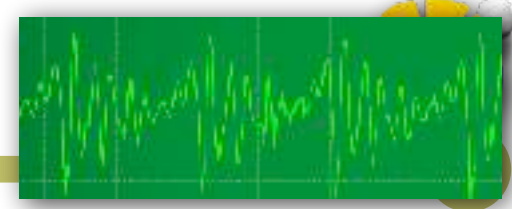
(Topics in Acoustic Phonetics)



峯松 信明

工学系研究科電気系工学専攻

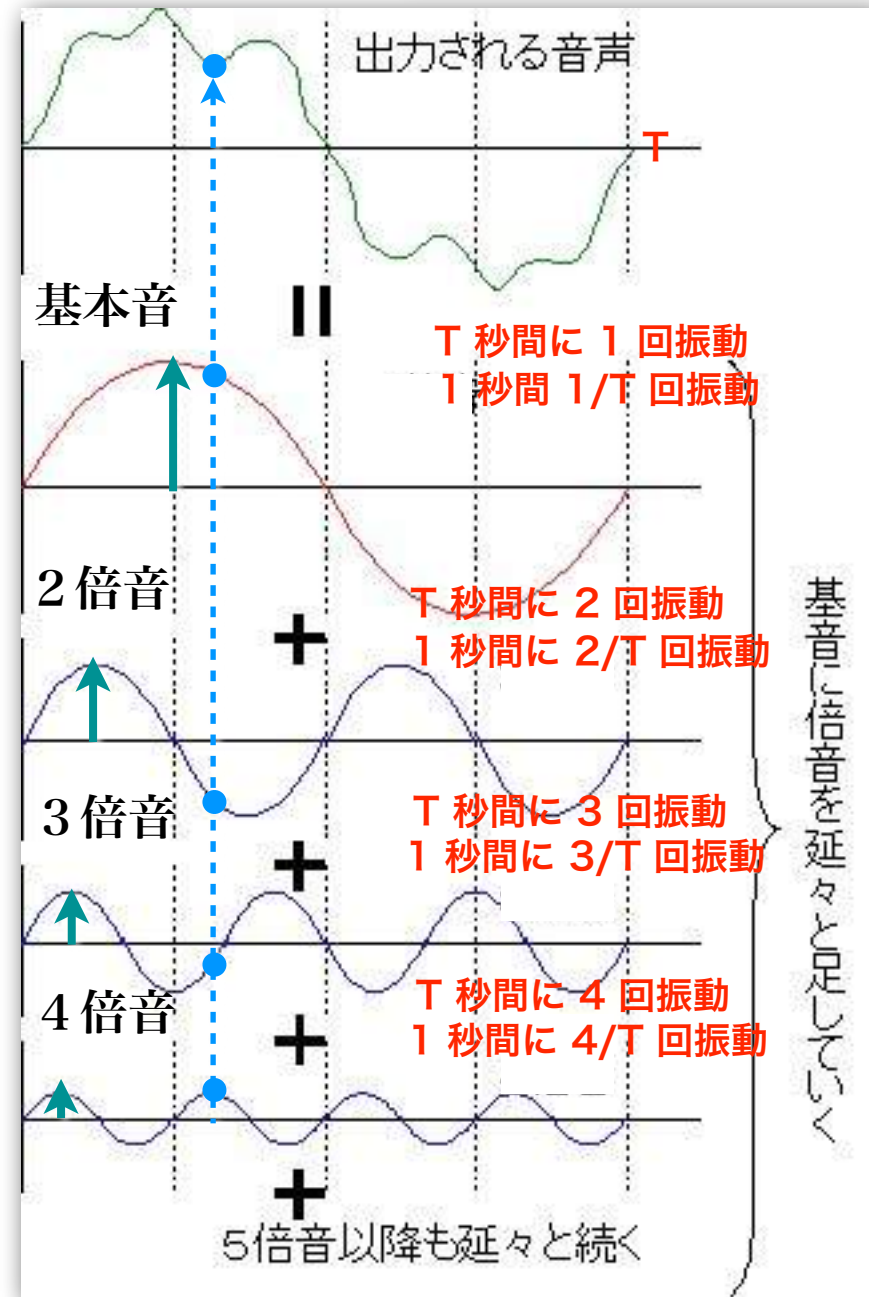
# 波形を分解する!!



## 基本音とその倍音の足合わせ

- 波 = 基本音 + 2倍音 + 3倍音 + ...
- n倍音：n倍の周波数のサイン波形
- 周波数：振動回数 / 秒 [Hz]
- 波 = これらを適切な強さにして足しあわせた結果
- どの周波数のサイン波は強く、どの周波数のサイン波は弱いのか？
- 横軸を周波数、縦軸を強度としてグラフを書く → **スペクトル**
- 通知表だってスペクトル!?

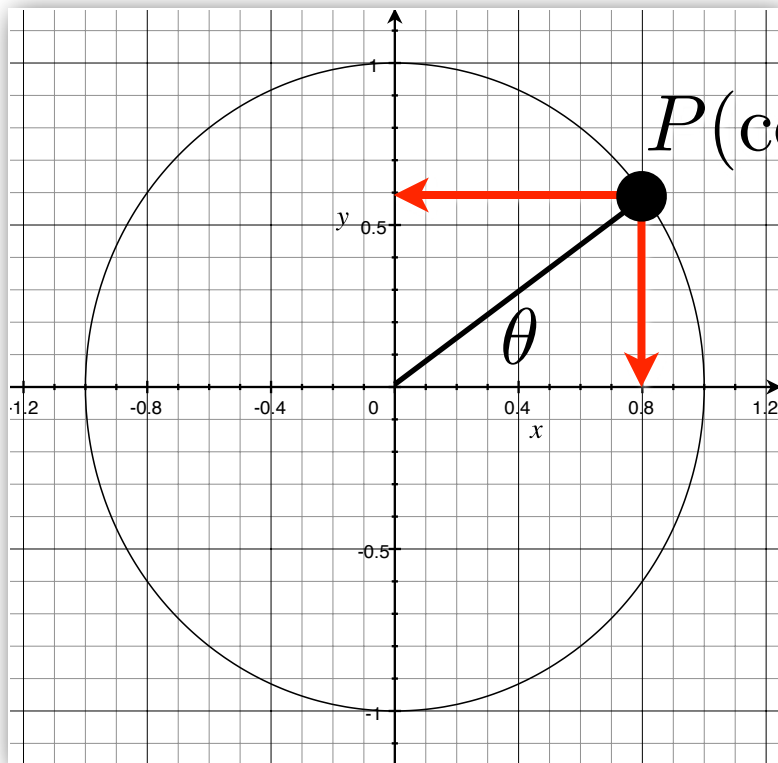
1/T [Hz]



基本音「倍音を延々と繰り返す」

# まずは単位円と $\sin \theta, \cos \theta$ の関係

単位円上の点をx軸, y軸に射影する

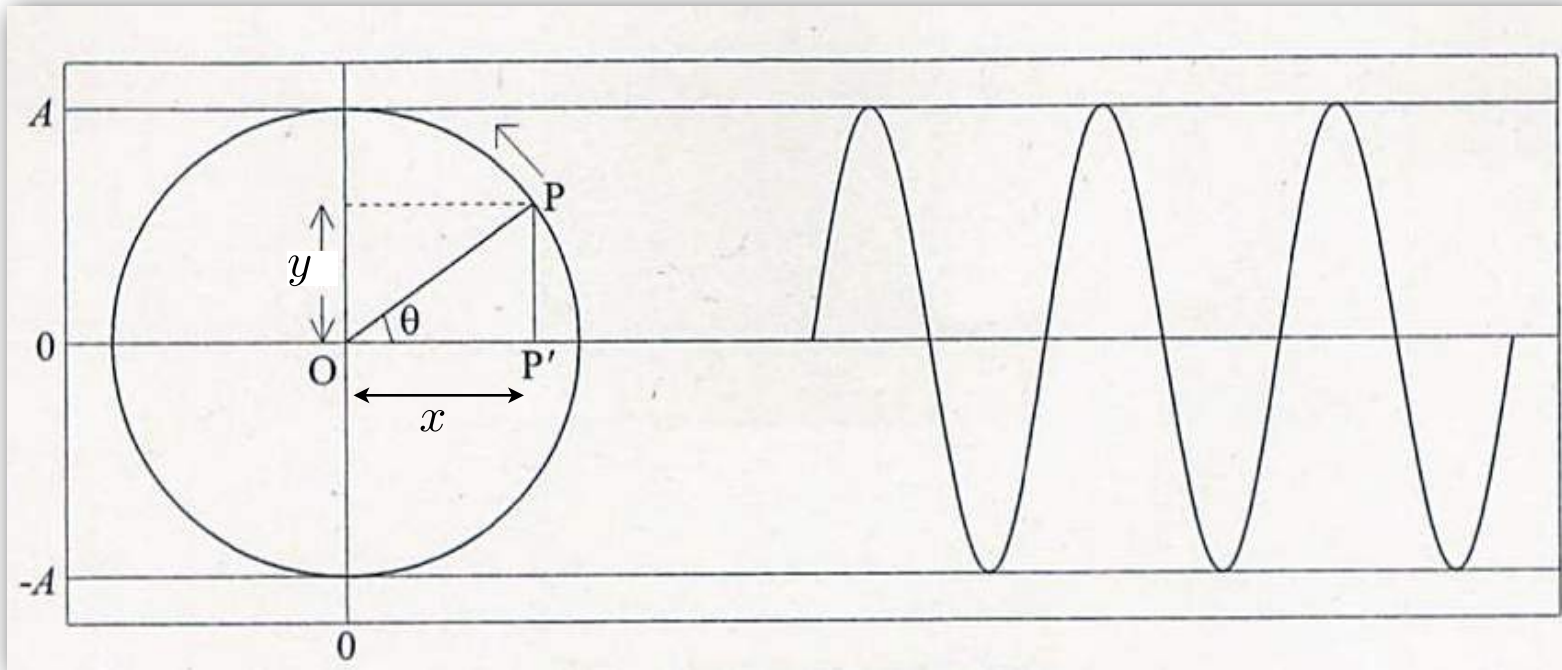


$$\theta = \omega t + \theta_0$$

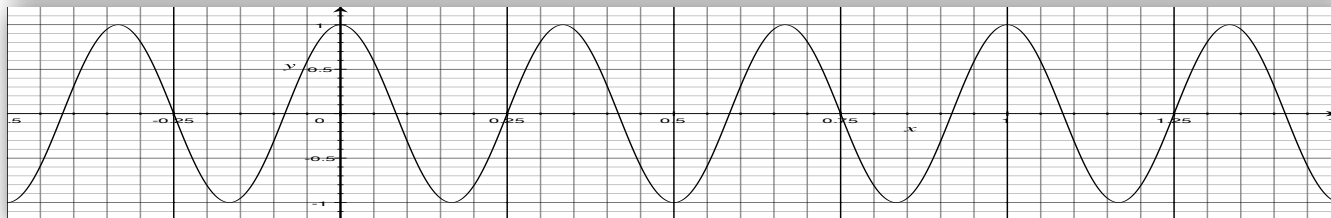
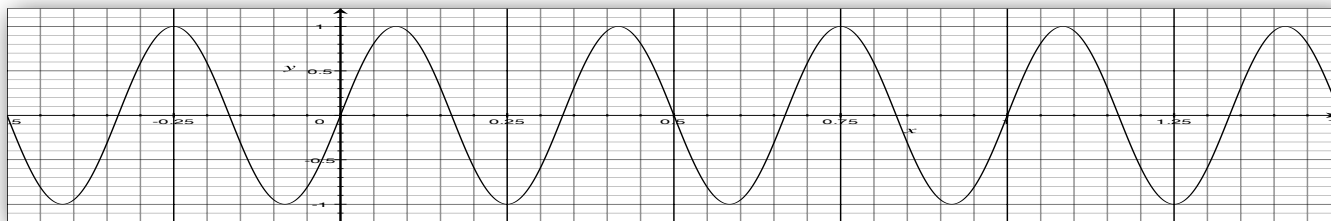
- $\theta = \omega t + \theta_0$  と  $\theta$  を動かしてみる。  $\theta$  の単位は [rad]
- $P(x, y) = P(\cos \theta, \sin \theta) = P(\cos \omega t, \sin \omega t)$
- x軸への射影, y軸の射影がコサイン波, サイン波であることを確認
- 1秒間で,  $\omega$  [rad] だけ進む。  $\omega$  = 角速度
- [rad]: 角度の単位。その角度に対応する弧が半径の何倍なのか?

# まずは単位円と $\sin \theta$ , $\cos \theta$ の関係

単位円上の点を  $y$  軸,  $x$  軸に射影する



いわゆる  $\sin \omega t$  と  $\cos \omega t$ 。射影すると円運動は振動に



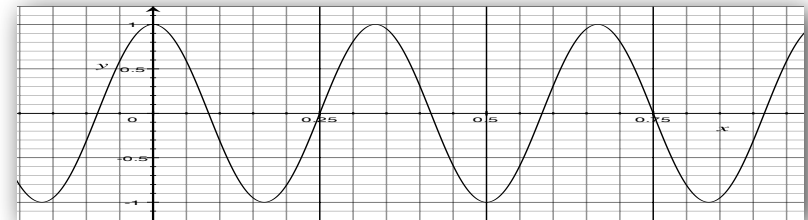
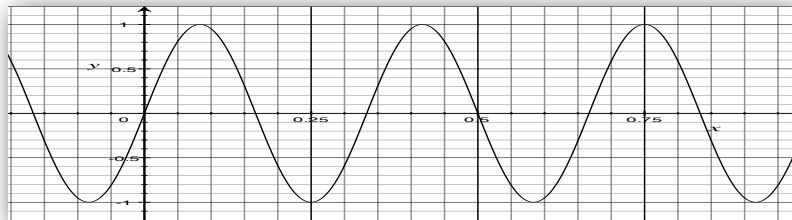
# まずは単位円と $\sin \theta, \cos \theta$ の関係

## 1秒間で何回振動するのか？

- 1秒間で,  $\omega$  [rad] 進んだ。
- 一回転 =  $2\pi$  [rad] (これは一回振動に相当)
- なら, 1秒間では,  $\omega/2\pi$  回振動することになる。
- つまり,  $\omega/2\pi$  [Hz] の振動数 (周波数) ということになる。

## 角速度 $\omega$ の円運動による振動の周波数 $f$ とは？

- $f = \frac{\omega}{2\pi}$ ,  $\omega = 2\pi f$  (なお, 周期  $T = \frac{1}{f} = \frac{2\pi}{\omega}$ )
- $\omega$  を **角周波数** とも呼ぶ。
- $\theta = \omega t + \theta_0 = 2\pi f t + \theta_0$



# サインとコサインの合成公式

## 合成の公式

● サインもコサインも角度が同じ場合の和

$$\bullet a \sin \theta + b \cos \theta = \sqrt{a^2 + b^2} \sin(\theta + \alpha)$$

$$\bullet a \sin \theta + b \cos \theta = \sqrt{a^2 + b^2} \cos(\theta - \beta)$$

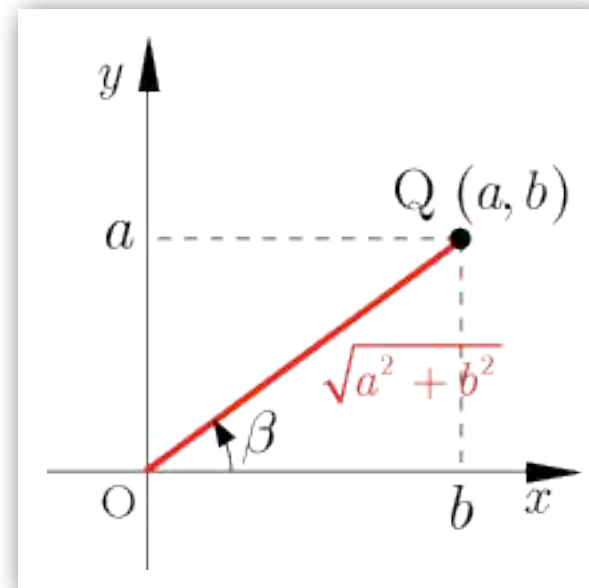
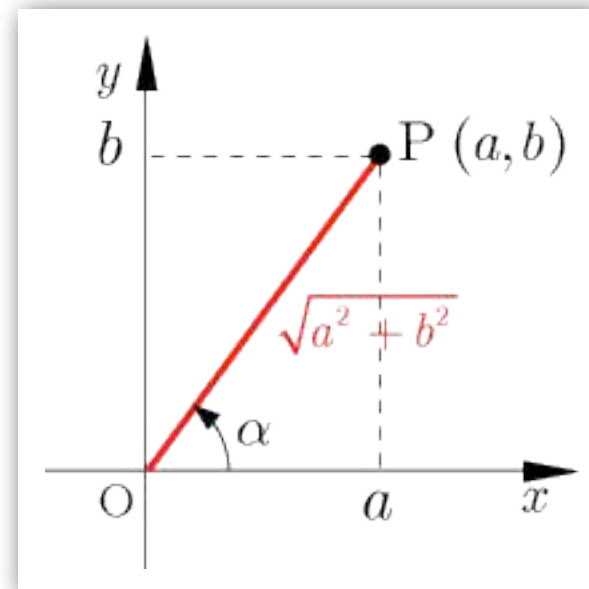
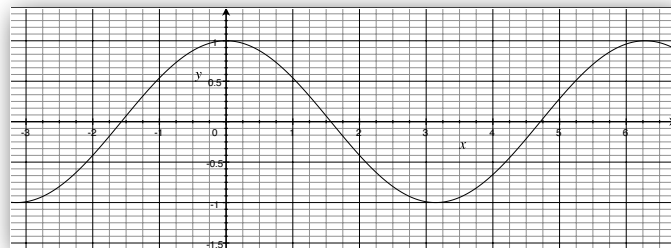
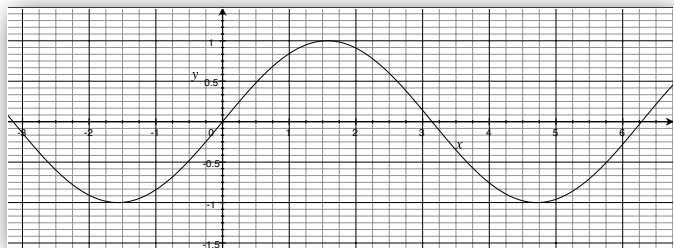
● どちらも振幅は  $\sqrt{a^2 + b^2}$

● 角度のことを位相とも言う。

● サインとコサインは位相が違うだけ。

$$\bullet \sin(\theta) = \cos(\theta - \pi/2)$$

$$\bullet \cos(\theta) = \sin(\theta + \pi/2)$$



# フーリエ級数とフーリエ変換

## フーリエ級数展開

● 周期的な波形をサイン, コサインの綺麗な波形に分解します。

$$f(t) = \frac{1}{2}a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} \{a_n \cos(n\omega t) + b_n \sin(n\omega t)\}$$

## 複素フーリエ級数展開

● フーリエ級数展開をオイラーの公式を使って複素数版にします。

$$f(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} c_n e^{in\omega t}$$

## (複素) フーリエ変換

● 任意の波形に対する分解を試みます。

$$f(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} F(\omega) e^{i\omega t} d\omega$$

## (複素) 短時間フーリエ変換

● 時間的に性質が移り変わる波形に対するフーリエ変換です。

$$f(t) \rightarrow f(t)w(t - t_0)$$

# フーリエ級数の例

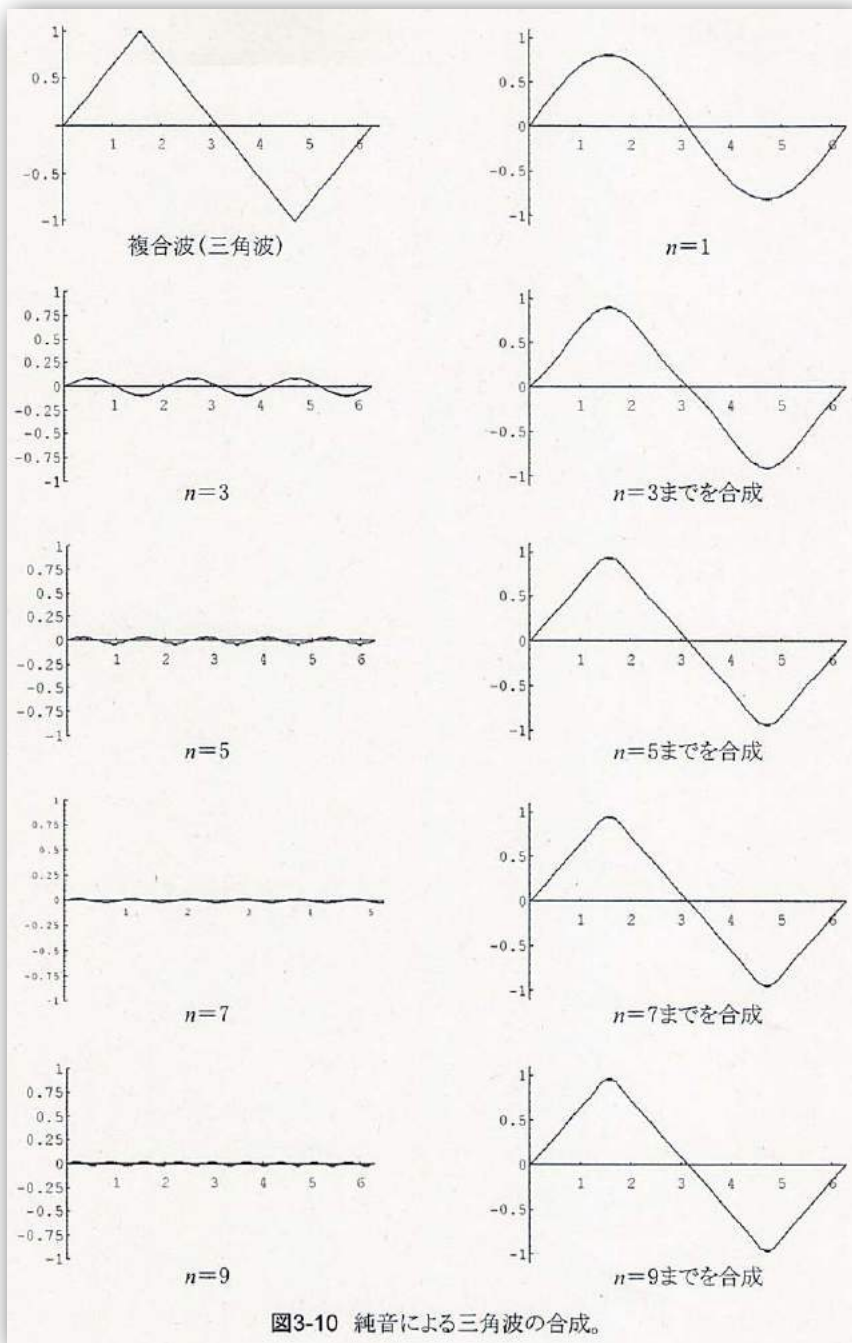


図3-10 純音による三角波の合成。

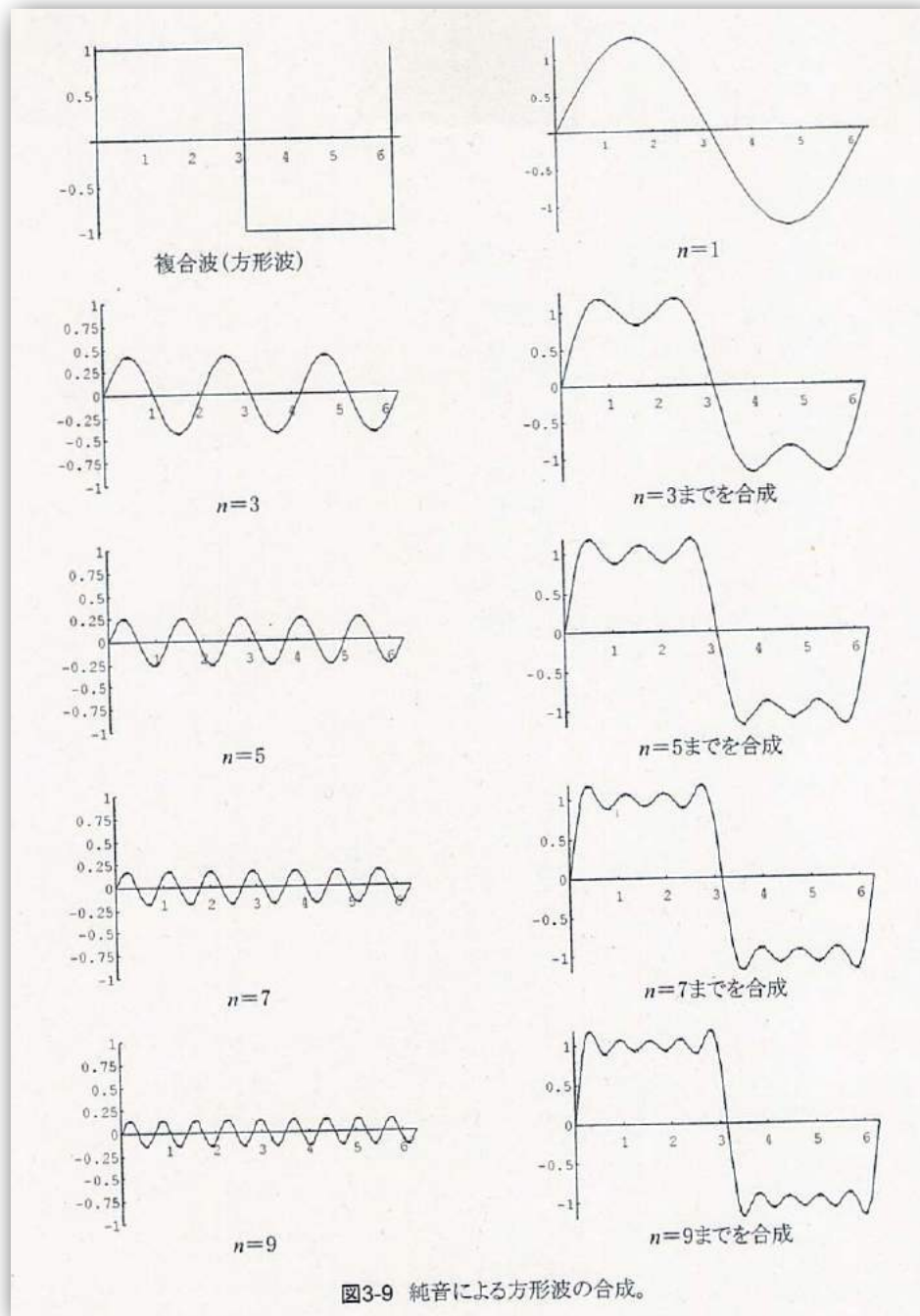


図3-9 純音による方形波の合成。



# 窓関数とスペクトル漏れ

## 窓かけ後の純音のスペクトル

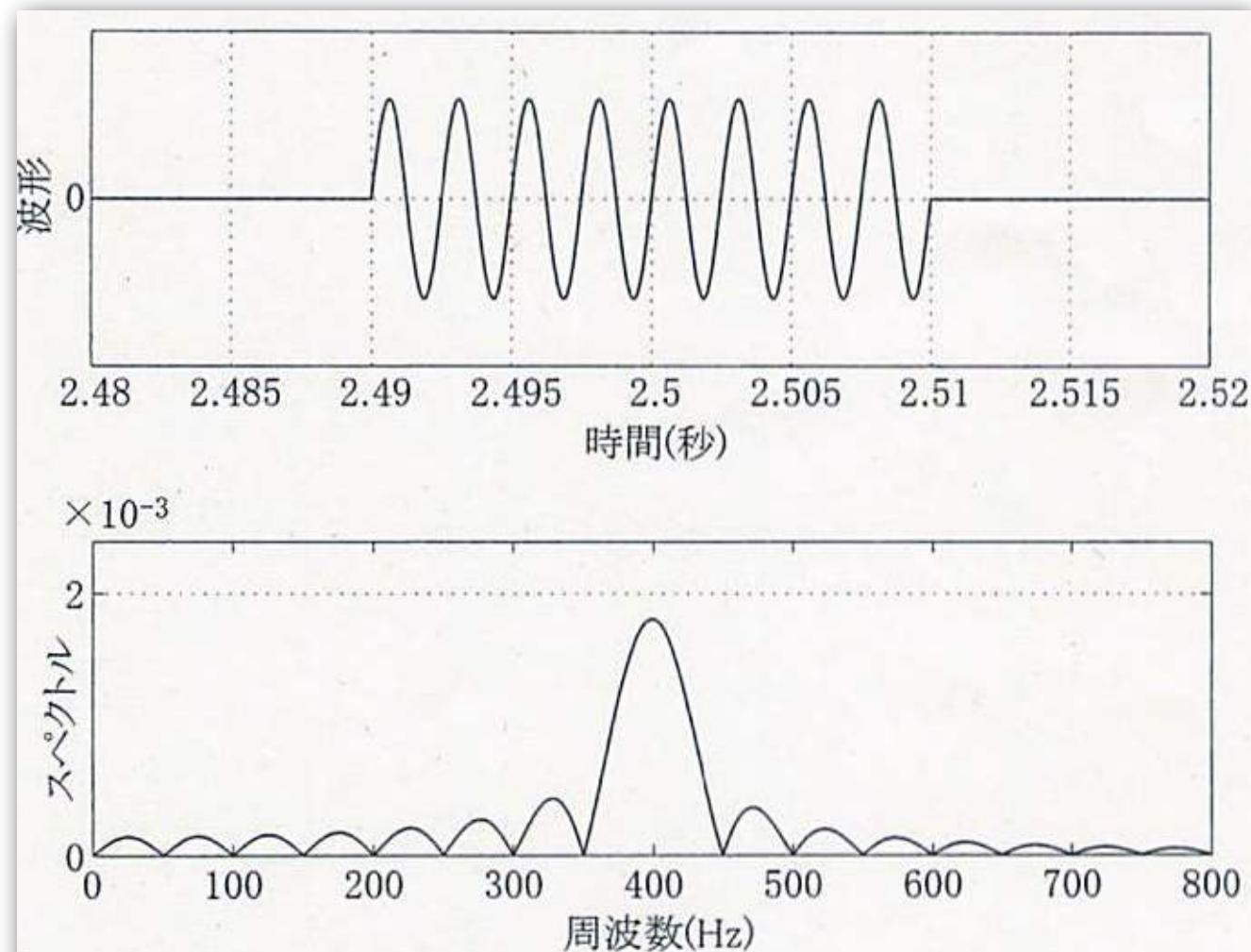
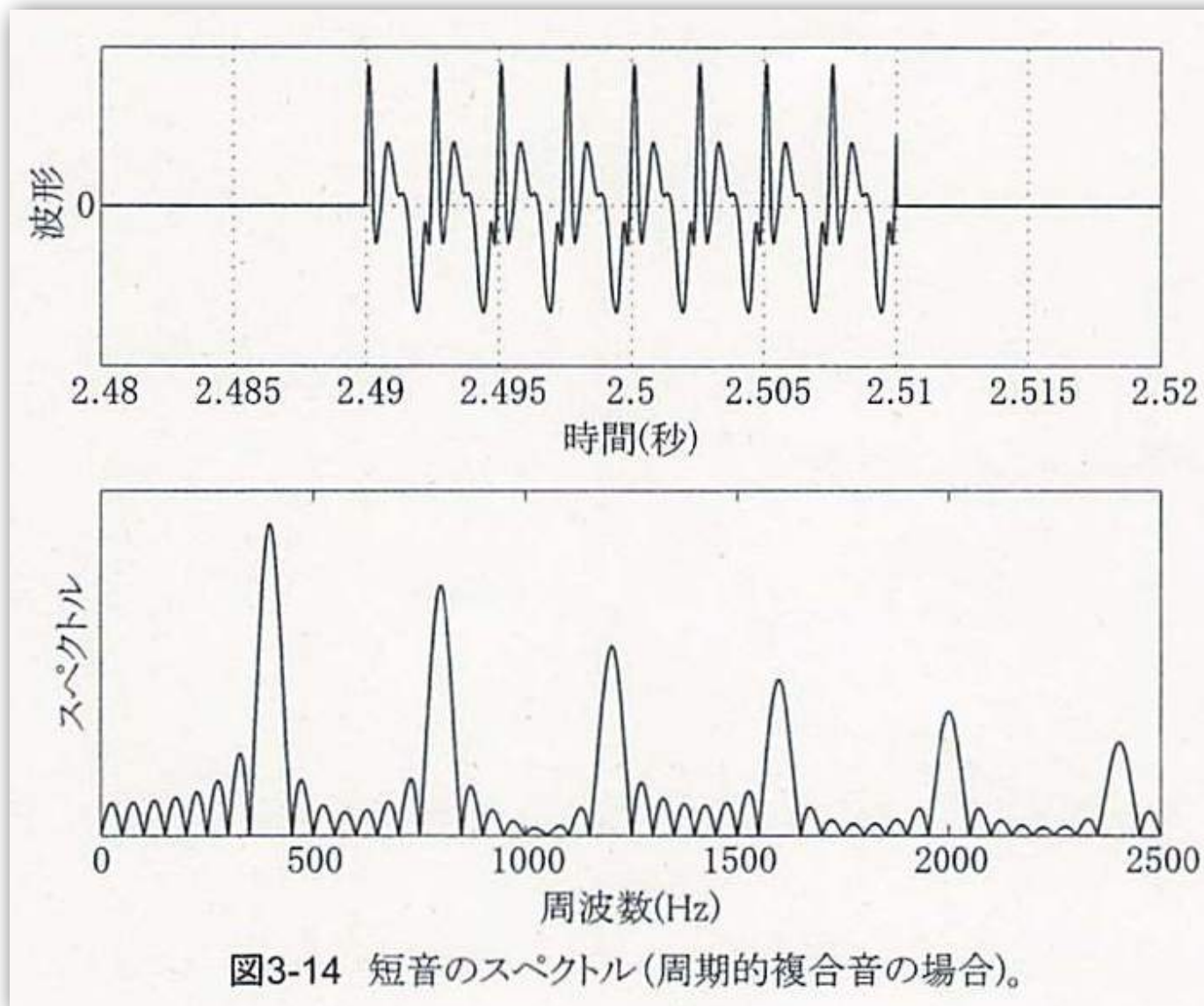


図3-12 短音の波形とスペクトル。あとに説明する  
方形窓によってフーリエ変換したものである。

# 窓関数とスペクトル漏れ

## 窓かけ後の周期的複合音のスペクトル

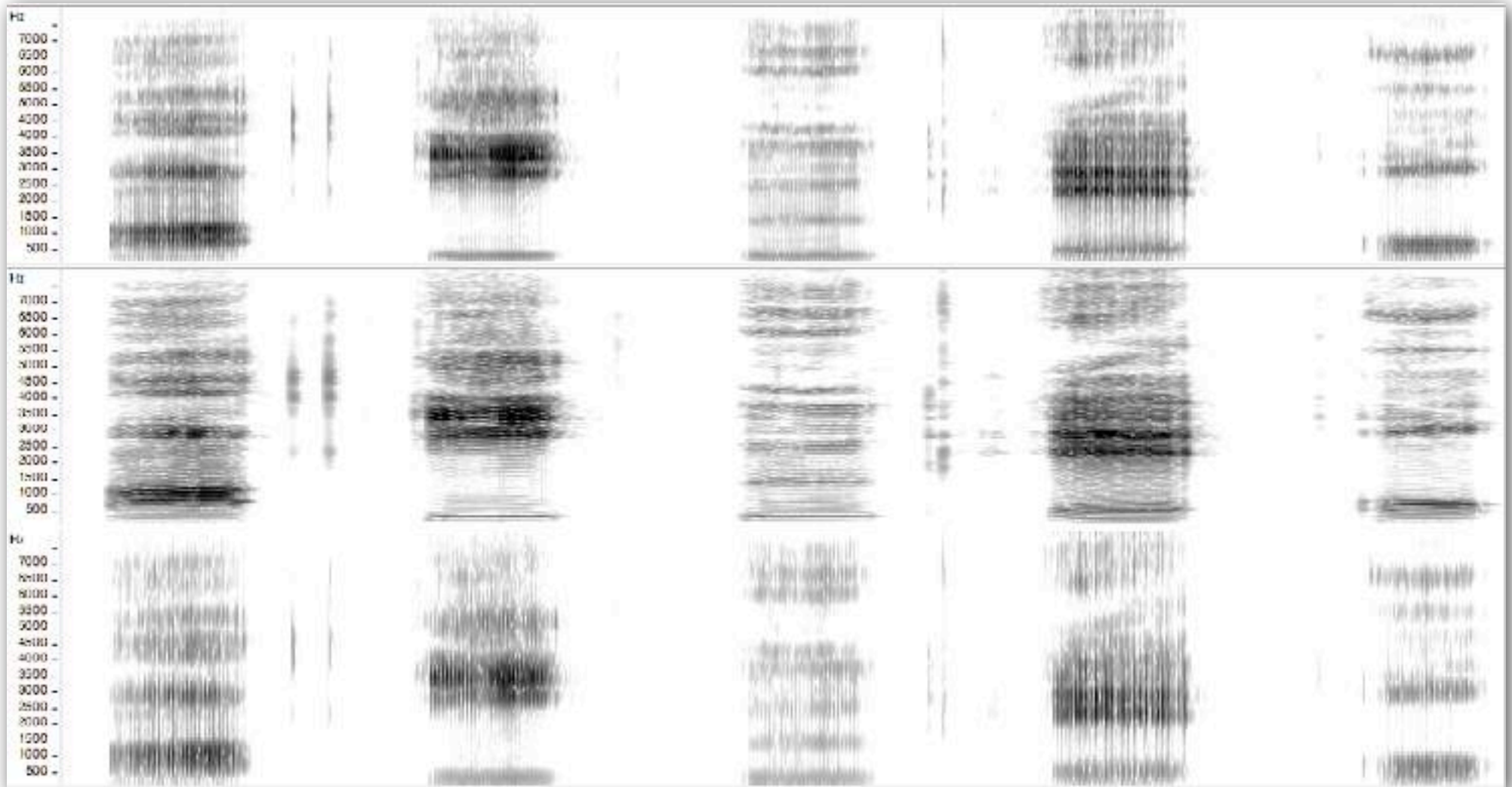


# 狭帯域分析と広帯域分析

下 : 中 : 上 = デ : 狭 : 広

● 広 : FFT win len = 128, Window = 128 (bw = 125.0 Hz)

● 狭 : FFT win len = 512, Window = 512 (bw = 31.25 Hz)



# ウェーブレットの一例

## 様々な要素波形

これを適切に引き延ばし，足し合わせて  $f(t)$  を合成する。

